



Université  
Perpignan  
Via Domitia

SEE

## LOCALISATION



## RECRUTEMENT

### NIVEAU

Pour une entrée en L1 :

Être titulaire du baccalauréat, du DAEU B ou de tout diplôme équivalent.

Pour une entrée en L2 ou L3 :

Avoir obtenu 60 ou 120 ECTS dans le domaine de la formation visée.

### MODALITÉS D'ADMISSION

L1 : Parcoursup

<https://www.parcoursup.fr>

L2 et L3 : e-candidat

<https://candidatures.univ-perp.fr>

BAC+3  
NIVEAU 6

LICENCE

# Informatique

Formation accessible en :

☒ Formation initiale ☐ Formation en alternance ☒ Formation continue

## OBJECTIFS

Le principal objectif de la licence Sciences, Technologies, Santé, mention Informatique est la maîtrise des fondements en informatique. À l'issue de la licence, les étudiants pourront poursuivre dans tout type de master en Informatique et pourront s'adapter, tout au long de leur parcours professionnel futur, à l'évolution rapide et continue des technologies et des sciences du numérique.

## PRÉSENTATION DE LA FORMATION



La formation est bâtie autour d'un socle important de cours en algorithmique et en programmation tout au long des trois années de la licence. Elle est complétée par des cours sur les systèmes et réseaux, la sécurité, l'architecture des machines et les bases de données.

En plus des cours fondamentaux d'informatique, la licence inclut des cours optionnels permettant une spécialisation dans l'un des domaines suivants :

- en mathématiques pour une poursuite en master d'informatique théorique,
- en enseignement et pédagogie pour une poursuite d'études en master MEEF,
- en informatique de gestion pour une poursuite en master MIAGE.

## COMPÉTENCES VISÉES

À l'issue de la formation, le diplômé sera capable de :

- **Choisir des structures** de données et algorithmes les mieux adaptés à un problème donné, **savoir interpréter** les résultats produits par l'exécution d'un programme et **savoir mettre en œuvre** des tests de vérification.
- **Se servir aisément** de plusieurs styles/paradigmes algorithmiques et de programmation ainsi que plusieurs langages de programmation.
- **Identifier et caractériser** les principaux éléments fonctionnels et l'architecture matérielle d'un ordinateur et des systèmes et réseaux.
- **Connaître** les pratiques, outils et techniques visant à assurer la sécurité des systèmes informatiques.
- **Concevoir** le traitement informatisé d'informations de différentes natures, telles que des données, des images et des textes.
- **Maîtriser** les différents registres de l'expression écrite et orale du français et maîtriser l'anglais spécifique à l'informatique.

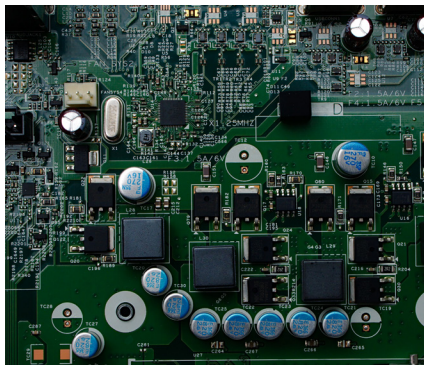
# PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

Programme complet  
de la formation  
Fiche RNCP  
N°40116



ANNÉE 1			
SEMESTRE 1		SEMESTRE 2	
Algorithmique et programmation 1		Algorithmique et programmation 2	
Introduction à la logique		Composants du processeur	
Culture informatique		R et Informatique pour les scientifiques : introduction	
Algèbre linéaire		Statistiques	
ANNÉE 2			
SEMESTRE 3		SEMESTRE 4	
Programmation en C et structures de données		Algorithmique et structures de données	
Base de données		Architecture des ordinateurs	
Robots mobiles		Projet de programmation	
Analyse		Algorithmique des images, textes et données	
ANNÉE 3			
SEMESTRE 5		SEMESTRE 6	
Programmation orientée objet		Génie logiciel et projet de programmation	
Algorithmique		Programmation fonctionnelle	
Probabilités		Théorie des langages et compilation	
Réseaux		Sécurité	

## ORGANISATION DE LA FORMATION



**Durée :** trois ans

**Volume horaire :** 1 658 h sur les trois ans (270 h par semestre)

**Stages/stages à l'étranger :** un stage de six semaines à la fin de la troisième année

**Langue enseignée :** anglais

**Nombre de crédits :** 180 ECTS

## ET APRÈS

### POURSUITES D'ÉTUDES

- Diplôme de master (Bac+5) en informatique ou informatique de gestion : dans une université française ou étrangère, à l'UPVD : master Calcul haute performance, Simulation.
- Diplôme de master MEEF (Bac +5)
- Diplôme d'ingénieur (Bac+5) : admission sur dossier en école d'ingénieurs après la 2<sup>e</sup> ou 3<sup>e</sup> année de la licence.

### DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

La licence Informatique permet d'exercer divers métiers du secteur informatique : développeur logiciel, développeur web, concepteur de jeux vidéo, administrateur de systèmes et de réseaux, administrateur de bases de données, maintenance informatique, chef de projets, responsable de système d'information dans le domaine de la gestion.

## LES PLUS

Certains étudiants se verront acceptés sur Parcoursup en dispositif « OUI-SI ». Ils bénéficieront d'actions d'accompagnement pour leur donner toutes les chances de réussir leurs études :

- Modules de remédiation permettant de revoir des prérequis et de bénéficier de séances de tutorat méthodologique et disciplinaire.
- Licence 1 en deux ans permettant à l'étudiant de bénéficier de plus de temps pour acquérir les connaissances et compétences de la première année de licence.

.....

## INFOS PRATIQUES

### CONTACT PÉDAGOGIQUE

David PARELLO

[david.parello@univ-perp.fr](mailto:david.parello@univ-perp.fr)

### CONTACT ADMINISTRATIF

Scolarité UFR Sciences exactes et expérimentales

Tél : +33 (0)4 30 19 23 07

[facscien@univ-perp.fr](mailto:facscien@univ-perp.fr)

### CONTACT SERVICE DE FORMATION CONTINUE ET ALTERNANCE (SFCA)

[sfc@univ-perp.fr](mailto:sfc@univ-perp.fr)



Université  
Perpignan  
Via Domitia

Université Perpignan  
Via Domitia

52 avenue Paul-Alduy  
66 860 Perpignan Cedex 9  
33 (0)4 68 66 20 00

[www.univ-perp.fr](http://www.univ-perp.fr)