

Maquette des enseignements

L2 INFORMATIQUE - 2023-2024

| | | | | VOLUME HORAIRE | | | | |
|------------|-----------|-----------------------|---|----------------|--------------|----------|----------------|-----------------------|
| | ECTS | Coef | Lib long | CM | TD | TP | Stage et autre | Total heures étudiant |
| Semestre 3 | 30 | 30 | SEMESTRE 3 - L2 - INFORMATIQUE | 84 | 171 | 0 | 0 | 255 |
| | 11 | 11 | S3UE1 - Informatique (compétences disciplinaires) | 33 | 57 | 0 | | 90 |
| | 5 | 5 | Base de données | 15 | 21 | | | 36 |
| | 6 | 6 | Architecture des ordinateurs | 18 | 36 | | | 54 |
| | 6 | 6 | S3UE2 - Spécialisation (compétences spécifiques) | 36 | 42 | 0 | | 78 |
| | 4 | 4 | Bases d'analyse | 18 | 18 | | | 36 |
| | 2 | 2 | Option | 18 | 24 | 0 | | 42 |
| | 2 | 2 | Algèbre Linéaire avancée | 18 | 24 | | | 42 |
| | 2 | 2 | Introduction à la gestion et au management | 22 | | | | 22 |
| | 2 | 2 | Connaissance du système éducatif | 20 | 2 | | | 22 |
| | 2 | 2 | S3UE3 - Transverses (compétences transverses) | 0 | 27 | 0 | | 27 |
| | 1 | 1 | Anglais | | 15 | | 3 | 15 |
| | 1 | 1 | Choix 1/2 | 0 | 12 | 0 | | 12 |
| | 1 | 1 | Mieux se connaître et exprimer son parcours | | 12 | | | 12 |
| | 1 | 1 | Valorisation engagement étudiant | | | | 2 | 2 |
| 11 | 11 | S3UE4 - Programmation | 15 | 45 | 0 | | 60 | |
| 11 | 11 | Programmation C | 15 | 45 | | | 60 | |
| Semestre 4 | 30 | 30 | SEMESTRE 4 - L2 - INFORMATIQUE | 115 | 174,5 | 0 | | 289,5 |
| | 16 | 16 | S4UE1 - Algorithmique, programmation et architecture (disc) | 42 | 94,5 | 0 | | 136,5 |
| | 9 | 9 | Algorithmique et structures de données | 24 | 43,5 | | | 67,5 |
| | 3 | 3 | Projet de programmation et compétences numériques | 6 | 33 | | 18 | 39 |
| | 4 | 4 | Algorithmique des images | 12 | 18 | | | 30 |
| | 8 | 8 | S4UE2 - Web et données (compétences disciplinaires) | 33 | 39 | 0 | | 72 |
| | 4 | 4 | Programmation web | 15 | 21 | | | 36 |
| | 4 | 4 | Théorie de l'information, Cryptographie | 18 | 18 | | | 36 |
| | 5 | 5 | S4UE3 - Spécialisation (compétences spécifiques) | 40 | 26 | 0 | | 66 |
| | 3 | 3 | Calcul intégral et séries numériques | 18 | 24 | | | 42 |
| | 2 | 2 | Option | 22 | 2 | 0 | | 24 |
| | 2 | 2 | Introduction aux pédagogies | 22 | 2 | | | 24 |
| | 2 | 2 | Algèbre et géométrie | 27 | 27 | | | 54 |
| | 2 | 2 | Théorie des jeux | 22 | | | | 22 |
| | 1 | 1 | S4UE4 - Transverses (compétences transverses) | 0 | 15 | 0 | | 15 |
| 1 | 1 | Anglais | | 15 | | 3 | 15 | |